

Projet C - **Snake**
Manuel d'utilisation du jeu

Alice DELACHAT

Sommaire

Introduction	3
Installation et compilation du jeu	4
Vous pouvez enfin jouer !	5
Conclusion	7

Introduction

Tout d'abord, merci à vous d'avoir téléchargé le jeu **Snake**.

Dans ce manuel utilisateur, vous trouverez toutes les instructions pour jouer au jeu.

Le jeu Snake est un classique des jeux vidéo qui a connu un immense succès depuis sa création dans les années 1970. Il a été porté sur de nombreuses plateformes et est devenu un véritable symbole de l'industrie du jeu vidéo.

Le but du jeu est simple : pour gagner le jeu, le joueur qui contrôle le serpent doit manger toutes les pommes. En cas de collision avec le mur ou lui-même, le jeu est fini et le joueur a perdu.

Pour contrôler le serpent, utilisez les flèches directionnelles de votre clavier.

Enfin, pour jouer au jeu, il vous faudra une machine Linux et la bibliothèque MLV.

Installation et compilation du jeu

Installation de la bibliothèque MLV

En premier lieu, avec votre ordinateur fonctionnant sous Linux, cliquez sur le lien suivant :

<http://download.savannah.gnu.org/releases/mlv/mlv-2.0.2/mlv-2.0.2.tar.gz>

C'est à cet emplacement que vous trouverez l'archive contenant le code source de la bibliothèque MLL. Cette bibliothèque a été écrite par Adrien Boussicault (Labri) et Marc Zipstein (UGE UPE-MLV).

Ensuite, décompressez l'archive avec la commande `tar xzf mlv-2.0.2.tar.gz` dans le terminal.

Compilation du jeu

À l'aide de votre invite de commande, effectuez la commande suivante afin de vous placer dans le répertoire du jeu :

```
-$ cd /home/$USER/snake_AD/
```

Vous pourrez ensuite compiler le jeu avec la commande suivante :

`make`

```
alice@alice-VirtualBox:~/snake_2023_game$ make
make: « game » est à jour.
```

Et voilà ! Vous trouverez le jeu Snake compilé et prêt à être utilisé dans le dossier `bin` !

Vous pouvez enfin jouer !

Avant de pouvoir lancer le jeu, vous pouvez appeler à l'aide en tapant la commande suivante:

```
./game -h
```

Maintenant il faut sélectionner le niveau du jeu. Vous aurez le choix entre quatre niveaux différents :

- Le niveau « **par défaut** »
- Le niveau « **facile** »
- Le niveau « **moyen** »
- Le niveau « **hardcore** » (très dur ! 😊)

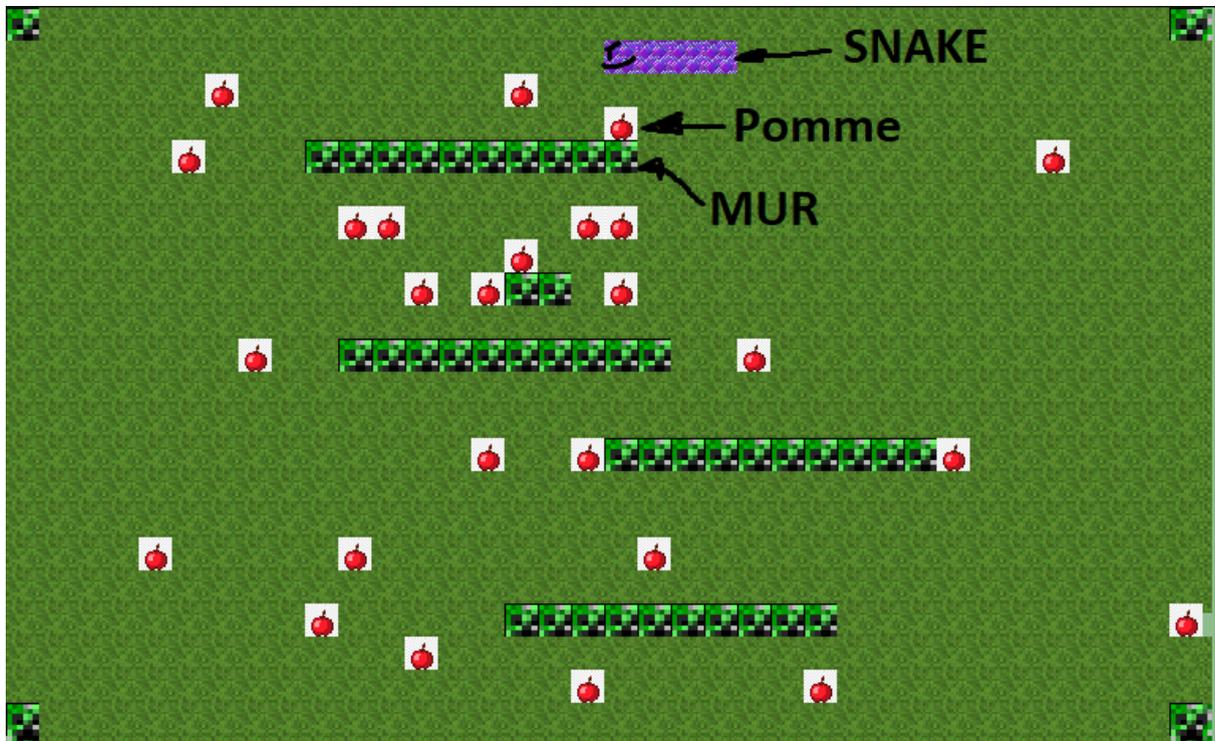
Pour cela on taper la commande suivante :

```
./game -i ./level/choix_du_niveaux
```

```
alice@alice-VirtualBox:~/snake_Ad$ ./game -i ./level/hardcore
Choisissez votre niveau de difficulté entre 1 et 10 (Plus c'est petit, plus c'est difficile/rapide :) )
```

Ici, nous avons choisi la map facile. :)

Le jeu apparaîtra alors de cette manière :



Le jeu vous dira le nombre de fruits qui restent à manger ;

```
Il reste encore : 10 fruits à manger !
Il reste encore : 9 fruits à manger !
Il reste encore : 8 fruits à manger !
Il reste encore : 7 fruits à manger !
Il reste encore : 6 fruits à manger !
```

Si vous gagnez, vous aurez le plaisir de voir apparaître un écran de félicitations.

En revanche, si vous perdez, vous aurez aussi l'honneur d'avoir un écran game over.

Pour quitter le jeu, appuyez sur la touche "**ECHAP**" de votre clavier.

Autre option :

Avec la commande make, différentes options sont possibles :

- `make snake`
 - créer un fichier exécutable*
- `make tgz`
 - créer une archive dans le dossier /zip*
- `make clean`
 - supprime tous les fichiers temporaires*

De plus, si vous voulez rendre le jeu plus stimulant, vous pouvez augmenter la vitesse de déplacement du serpent.

Ainsi, lorsque vous lancerez un nouveau jeu, vous pouvez indiquer directement votre niveau de difficulté.

```
alice@alice-VirtualBox:~/snake_AP$ ./game -i ./level/hardcore
Choisissez votre niveau de difficulté entre 1 et 10 (Plus c'est petit --> plus c'est rapide :))
7
```

Plus le chiffre entré est petit, plus le serpent ira vite et inversement.

Terminez par utiliser les touches suivantes :

- `CTRL +S`
- `CTRL +X`

Désormais, votre serpent ira à la nouvelle vitesse que vous aurez indiquée.

Conclusion

Ceci conclut le projet Snake et j'espère que vous apprécierez le jeu et le travail accompli pour le réaliser.

Bon jeu !